

Война за независимость

I. СЦЕНАРИЙ

Черноземия 1987-1989 гг.

Краткое описание:

Государство Черноземия входит в состав соц. лагеря во главе с СССР на протяжении последних 50 лет, в результате «дружественной оккупации» последними после государственного переворота, со стороны местной коммунистической партии «Народная партия» 1 марта 1939г. До этого на протяжении 352 лет отдельное княжество. Долгая независимость связана с труднодоступным подходом к границам, горно-лесистой местностью и суровым нравом населения.

Полное наименование: Республика Черноземия (с 1939г.)

Историческое наименование: Княжество Славия, Славия

Столица: Черноземна (Славград)

Крупнейшие города: Столина, Вернуград, Каракчи, Воднуград, Гродна, Ак Су.

Политический строй: Социализм

Этнохороним: Черноземец, Черноземка, Черноземцы (историческое: Славич, Славина, Славичи)

Численность населения: более 4 млн. человек

Этнический состав: Славичи (85%), этнические турки (12%), Прочее (3%)

Религия: Православие (87%), Ислам (суннизм) (12%), Прочее (1%)

Хронология конфликта:

1987 г.

20 декабря – Взрыв на рынке в столице Черноземна. В результате 60 человек погибло (54 турка, 6 славичей), более 100 ранено.

22 декабря – Ответная акция со стороны турецкой диаспоры. Митинг на центральной площади перед зданием правительства, столкновения с полицией и военными.

1988г.

3 января – Этнические турки демонстративно покидают зал заседания «Народной партии» в знак протеста на разгон демонстрации у здания правительства.

12 января – Серия взрывов у городских муниципалитетов в крупнейших городах страны – Воднуград, Гродна и Ак Су. Массовые беспорядки в столице Черноземна. Турки требуют независимых выборов.

15 января – «Народная партия» вводит в столицу регулярные войска, все мечети и медресе закрыты, введен комендантский час.

19 января – Турки устраивают массовую резню славичей на улицах Ак Су в ответ на акцию 20 декабря 1987г. на рынке в Черноземне. Более 300 человек убито и ранено.

21 января – «Народная партия» мобилизует все военные соединения на территории страны. Бунт в регулярных войсках, командиры и старшие офицеры (этнические турки) отказываются подчиняться. Отдельный 7-ой мотострелковый полк, базировавшийся близ Ак Су в составе 913 человек (97% этнические турки) и Отдельный 11-й мотострелковый полк в составе 927 человек (95% этнические турки), базировавшийся вблизи города Гродна захватывают городские муниципалитеты, разгоняют местные органы управления. Поднимают на бунт местное население и вывешивают зеленое знамя ислама на городских стенах.

22-30 января - Массовые дезертирства в рядах регулярных войск. Этнические турки стекаются на юго-восток страны, захвачен Воднуград. Идут этнические чистки, турки режут местное население, горят церкви. В ответ на западе страны, в городе Столина, ультраправые группировки вешают перед местной мечетью 30 этнических турков.

2 февраля - Под контролем мятежников весь юго-восток страны. Формируется мятежное правительство, объявляется референдум, на котором принято решение, об отделении земли Южна Славна, в состав которой входят города Воднуград, Гродна, Ак Су от Черноземии. Провозглашается Независимая Республика Алластан. Мятежники просят помощи у Европейского союза.

14 февраля - Совет Безопасности ООН принимает решение о помощи Мятежникам.

28 февраля – Войска НАТО высаживаются вблизи Воднуград, Гродна и Ак Су. Правительство Черноземии ставит ультиматум Евросоюзу. Если войска НАТО не уйдут в течение 15 дней, то они будут приравнены, и с ними будут обращаться как с Мятежниками.

II. УСЛОВИЯ ИГРЫ

Количество - 10 человек минимум

Игра проходит в 6 этапов по 20 мин каждый (захват города) и разделена на 2 части по 3 этапа каждая.

Перерыв между этапами 10-15 мин, между частями 45 мин. Итого: бой-125 мин, перерывы~105 мин (всего примерно ± 4 часа)

Стороны - 1 часть игры:

1. Основные войска - Регулярная армия Черноземии (красные) 4 чел (40%)

Дополнительно - Наемники (черные) 2 чел (20%)

2. Основные войска – Мятежники (синии) (Армия НРА) 2 чел (20%)

Дополнительно - Войска НАТО (желтые) 2 чел (20%)

Стороны - 2 часть игры:

1. Основные войска - Регулярная армия Черноземии 4 чел (40%)

2. Основные войска - Мятежники (Армия НРА) 2 чел (20%)

Дополнительно - Войска НАТО 2 чел (20%), Наемники 2 чел (20%)

Главная задача– заработать очки, **путем взрывания петарды внутри коробки в черте города.**

Очки распределяются следующим образом:

1 часть игры:

Основные войска – 4 очка за победу (захватить/удержать город за/в течение 20 мин)

Дополнительные войска – 2 очка за победу – **НЕ МОГУТ ЗАХВАТЫВАТЬ ГОРОДА!**

2 часть игры:

1. Регулярная армия Черноземии – 6 очков за победу (удержать город в течение 20 мин)

2. Мятежники – 4 очка за победу (захватить город за 20 мин)

Наемники – 1 очко **НЕ МОГУТ ЗАХВАТЫВАТЬ ГОРОДА!**

Войска НАТО – 1 очко **НЕ МОГУТ ЗАХВАТЫВАТЬ ГОРОДА!**

Дополнительная задача:

Для стороны 1 – удерживать столицу в 6 этапе; **для стороны 2** – захватить столицу в 6 этапе и получить официально независимость.

Поражение игрока – любое попадание.

Респ

Респом является палка с материей красного (Регулярная армия и союзники) или синего (Мятежники и союзники) расположенная в определенном заранее месте.

Нахождение в респе – это нахождение возле данной палки с опущенным приводом в течении 3 минут.

III. ИГРА

<<<1 часть - 1 этап игры>>>

27 апреля - Регулярные войска Черноземии подходят к Воднуград.

Условия игры:

Время игры – 20 мин

1 сторона до начала игры не имеет права заходить на игровую площадку.

2 сторона уходит в город № 1 (Воднуград) до начала игры.

Старт:

1 сторона – Регулярная армия стартует позади кинотеатра (столица Черноземна), Наемники стартуют через 2 мин из подлеска (левая сторона дороги рядом с кинотеатром).

2 сторона – Мятежники (сидят с начала этапа в городе или близ него), Войска НАТО стартуют через 2 мин в поле напротив стоянки машин.

Если Регулярные войска за 20 мин не захватывают город, прилетает авиация Черноземии и бомбит город, победа присуждается Мятежникам, и они отступают в город № 2 (Гродна)!

«Наемники» и «Войска НАТО» действуют на свой страх и риск и регулируются только генералами основных войск.

<<<1 часть - 2 этап игры (в лесу)>>>

28 мая – Мятежники отступают, Регулярные войска подходят после больших потерь к городу Гродна.

Начинается весеннее половодье, основное шоссе затоплено, приходится идти обходными дорогами, проходимость техники и пехоты сильно снижена.

Старт:

1 сторона остается близ города № 1 (Воднуград).

2 сторона уходит в окрестности города № 2 (Гродна).

Если Регулярные войска за 20 мин не захватывают город, прилетает авиация Черноземии и бомбит город, победа присуждается Мятежникам, и они отступают в город № 3 (Ак Су – столица НРА)!

«Наемники» и «Войска НАТО» действуют на свой страх и риск и регулируются только генералами основных войск.

<<<1 часть - 3 этап игры.>>>

14 июня – Евросоюз призывает правительство Черноземии прекратить войну, остановить этнические чистки со стороны Ультраправых и признать независимость НРА. Советский Союз не вмешивается в конфликт, в стране хватает своих проблем, окончена война в Афганистане. Ультраправые на западе Черноземии продолжают вешать пойманных крестьян, правительство на это не реагирует.

16 июля – После перегруппировки Регулярная армия берет штурмом Гродна и выдвигается на столицу самопровозглашенной Независимой Республики Алластан Ак Су. Мятежники собирают все войска близ своей столицы, к ним на помощь приходят через неконтролируемые правительством земли моджахеды из арабских стран.

Старт:

1 сторона остается близ города № 2 (Гродна).

2 сторона уходит в окрестности города № 3 (Ак Су).

Если Регулярные войска за 20 мин не захватывают город, прилетает авиация Черноземии и малоэффективно бомбит город, победа присуждается Мятажникам, они перегруппировываются. «Наемники» и «Войска НАТО» действуют на свой страх и риск и регулируются только генералами основных войск.

<<<2 часть – 4 этап игры>>>

8 октября – Мятажники после малоэффективной бомбежки своей столицы со стороны Регулярной армии предпринимают контрнаступление на город Гродна. На их сторону переходят многие наемники, почувствовав вкус денег со стороны НАТО (в частности перечисления через закрытые каналы ЦРУ США). В правительстве Черноземии начинаются волнения. Армия выдохлась на последнем этапе наступления, и несет потери, отступая к Гродна. Ультраправые и бандитские группировки на западе страны наводят страх на население страны.

11 ноября – Мятажники у Гродна.

Старт:

1 сторона (Регулярная армия) уходит в город на 10 мин раньше.

2 сторона стартует из своей столицы – Ак Су.

Если Мятажники за 20 мин не захватывают город, прилетает авиация НАТО и бомбит город, победа присуждается Регулярной армии, и они отступают в город № 1 (Воднуград). «Наемники» и «Войска НАТО» действуют на свой страх и риск и регулируются только генералом Мятажников.

<<<2 часть – 5 этап игры (в лесу)>>>

11 ноября – После месячного противостояния силы обеих сторон истощены. Правительство Черноземии перебрасывает отдельные соединения на запад страны для урегулирования конфликта на почве национальной неприязни, а остальные войска уходят к Воднуграду. Объявляется временный мир на 10 дней, для того чтобы, Красный крест и Красный полумесяц смогли вывести всех раненных из Гродна.

17 ноября – Ультраправые националисты, в лице группировки «Свободная Славия» обстреливают из минометов лагерь беженцев близ Ак Су.

19 ноября – Мятажники в ответ на эту акцию прерывают временный мир и без предупреждения начинают штурм Воднуграда.

Старт:

1 сторона (Регулярная армия) уходит в город № 1 (Воднуград).

2 сторона стартует из города № 2 (Гродна).

Если Мятажники за 20 мин не захватывают город, прилетает авиация НАТО и бомбит город, победа присуждается Регулярной армии, и они отступают в столицу Черноземии (Черноземна). «Наемники» и «Войска НАТО» действуют на свой страх и риск и регулируются только генералом Мятажников.

<<<2 часть – 6 этап игры>>>

23 декабря - Регулярная армия теряет 2/3 своих сил в сражении за Воднуград и отступает в столицу. Наступают зимние холода, Мятажники и до этого истощенные войной теряют всю мощь своего наступления. Взятие столицы откладывается.

1989г.

3 января – Евросоюз призывает правительства Черноземии и Мятажников на 3-х сторонние переговоры для решения сложившейся ситуации.

17 января – Начинаются переговоры, которые в конечном итоге заходят в тупик из-за нетерпимости противоборствующих сторон и национальной неприязни друг к другу.

20 января – Войска Мятажников начинают перегруппировку, собирают большое количество наемников. Регулярная Армия также перегруппировывается и укрепляет подходы к столице. Весь мир замер в ожидании финального действия этой кровопролитной войны.

12 февраля – Войска Мятажников собирают все свои силы близ столицы, зачищая окрестные земли и выбивая обороняющихся из своих временных убежищ.

13 февраля – Мятажники входят в столицу.

Старт:

1 сторона (Регулярная Армия) укрепляется в столице Черноземна (кинотеатр)

2 сторона (Мятажники, Наемники, Войска НАТО) штурмуют столицу.

Если Мятажники не берут столицу в течение 25 минут, то Регулярная армия победила и НРА распадается.

Если Мятажники берут столицу в течение 25 минут, то мир признает независимость НРА, а Черноземия распадается окончательно на мелкие государства.

IV. КАРТА



Порядок взятия городов: Воднуград, Гродна, АкСу... Гродна, Воднуград, Черноземна.

Воднуград – коробка на первом этаже в центре здания.

Гродна – коробка внутри обтянутого киперкой контура.

Ак Су – коробка внутри (либо рядом) с разрушенным зданием.

Черноземна – коробка на первом этаже в центре здания.

V. ТАБЛИЦА

	I часть			Итог I	II часть			Итог II	Итого
	1 этап	2 этап	3 этап		4 этап	5 этап	6 этап		
Регулярные войска (крас)									
Наёмники (черн)					X	X	X	X	
ИТОГ									

	I часть			Итог I	II часть			Итог II	Итого
	1 этап	2 этап	3 этап		4 этап	5 этап	6 этап		
Мятежники (син)									
НАТО (желт)									
Наёмники (черн)	X	X	X	X					
ИТОГ									

Главная задача для командиров сторон – заработать очки. Очки распределяются следующим образом:

1 часть игры:

Основные войска (регулярка, мятежники) – 4 очка за победу (захватить/удержать город за/в течение 20 мин)

Дополнительные войска (наёмники, нато) – 2 очка за победу – **НЕ МОГУТ ЗАХВАТЫВАТЬ ГОРОДА!**

2 часть игры:

1. Регулярная армия Черноземии – 6 очков за победу (удержать город в течение 20 мин)

2. Мятежники – 4 очка за победу (захватить город за 20 мин)

Наемники – 1 очко **НЕ МОГУТ ЗАХВАТЫВАТЬ ГОРОДА!**

Войска НАТО – 1 очко **НЕ МОГУТ ЗАХВАТЫВАТЬ ГОРОДА!**

Дополнительная задача:

стороны 1 – удержать столицу в 6 этапе; для стороны 2 – захватить столицу в 6 этапе и получить официально независимость.